

# Scenery management in X-Plane

Wel eens afgevraagd waarom er vreemde objecten op de luchthaven staan? Of meegemaakt dat de scenery leeg was, terwijl je toch echt wel een uitbreiding had geïnstalleerd? Welkom in de wondere wereld van de scenery beheer in X-Plane.

Voor het scenerybeheer zijn twee dingen cruciaal, namelijk de volgorde en uitsluiting. De eerste wordt geregeld in een bestand, het tweede moet worden geregeld door de ontwikkelaar, maar wordt (nog) regelmatig vergeten. In deze uitleg gaan we nader in op de te hanteren volgorde. Dus handen uit de mouwen.

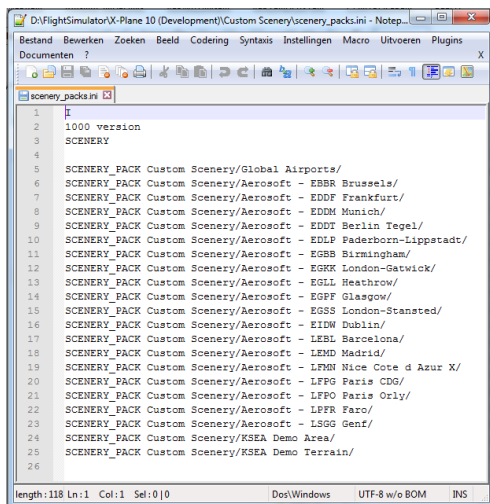
## Scenery\_packs.ini

Ga naar de map *Custom Scenery* van X-Plane. In deze map vindt je een .ini bestand *scenery\_packs.ini* genaamd. Open dit bestand met een tekst-editor.

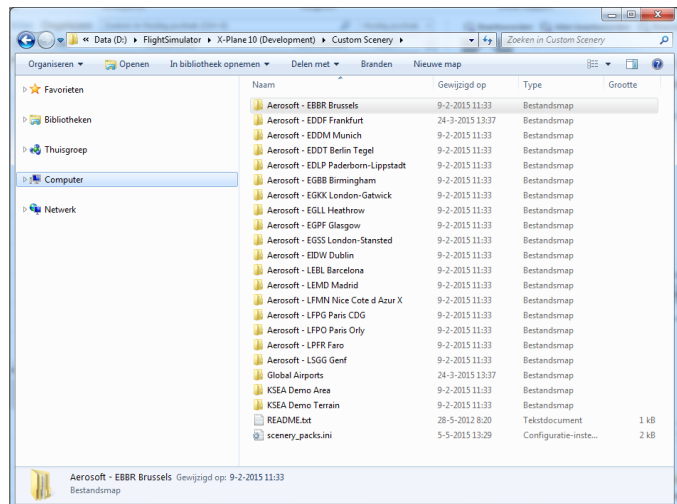
Het bestand begint met de volgende regels:

```
I
1000 version
SCENERY
```

Deze regels zijn voor ons als gebruiker totaal niet interessant. Het betreft hier een zogenaamde header waarmee X-Plane kan checken of het bestand de juiste is. De regels die beginnen na de witregel zijn voor ons wel van belang. Zoals je ziet beginnen alle regels met *SCENERY\_PACK*. Vervolgens wordt dit in elke regel aangevuld met een verwijzing naar de locatie waar de scenery staat. Als je goed kijkt zie je dat elke map in *Custom Scenery* een verwijzing heeft in *scenery\_packs.ini*.



```
1 I
2 1000 version
3 SCENERY
4
5 SCENERY_PACK Custom Scenery/global Airports/
6 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EBBR Brussels/
7 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EDDF Frankfurt/
8 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EDDM Munich/
9 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EDDT Berlin Tegel/
10 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EDLP Paderborn-Lippstadt/
11 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGBB Birmingham/
12 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGKK London-Gatwick/
13 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGLL Heathrow/
14 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGPF Glasgow/
15 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGSS London-Stansted/
16 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EIDW Dublin/
17 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LEBL Barcelona/
18 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LEMD Madrid/
19 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LFNM Nice Cote d Azur X/
20 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LFPG Paris CDG/
21 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LFPO Paris Orly/
22 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LPRF Faro/
23 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LSGG Genf/
24 SCENERY_PACK Custom Scenery/KSEA Demo Area/
25 SCENERY_PACK Custom Scenery/KSEA Demo Terrain/
26
```



Door nu de volgorde van de regels aan te passen kun de eventuele problemen van onzichtbare scenery oplossen (of je maakt de problemen nog erger!). Op naar stap 2 om de juiste volgorde te bepalen.

## Laagje voor laagje

Het is goed om te weten dat de scenery is opgebouwd in laagjes. X-Plane zal eerst de eigen standaard scenery laden. Deze scenery staat niet in *scenery\_packs.ini*, maar in de map *Global Scenery*. Als gebruiker hebben wij daar verder geen invloed op. Vervolgens begint X-Plane het bestand *scenery\_packs.ini* van onderaf aan te lezen. Omdat X-Plane slechts dat deel van de wereld opbouwt waar je vliegtuig staat zal het eerst controleren of de scenery moet worden opgebouwd. Zo ja dan wordt de scenery bovenop de standaardscenery geplaatst. Als er vervolgens in *scenery\_pack.ini* nog een scenery staat dan wordt deze bovenop de reeds ingelezen scenery geplaatst. En zo gaat X-Plane door tot het de bovenste regel met *SCENERY\_PACK* heeft gehad. Wellicht heb je bij het lezen al gedacht: “Ah ha, dus het kan dus mis gaan als er op dezelfde plek twee uitbreidingen wordt ingelezen”. Precies dat is wat er meestal aan de hand is. Mogelijk heb je HD Mesh van AlpiotX gedownload vanwege alle enthousiaste verhalen links en rechts (en terecht!), maar is vervolgens het fraaie Schiphol van Aerosoft van de aardbodem verdwenen. Als dat het geval is kijk dan eens of de HD Mesh soms boven Schiphol staat in *scenery\_packs.ini*. Voor ik ga zeggen dat je de volgorde daarvan moet omdraaien even een uitleg wat er nu precies aan de hand is, want anders los je het op voor Schiphol, maar heb je nog steeds problemen op andere plekken.

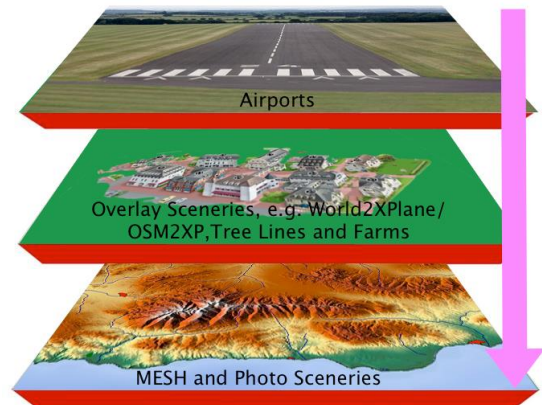
## Volgorde

Punt is dat je moet weten met wat voor soort uitbreidingen je te maken hebt. Dit kunnen vliegvelden zijn of regionale scenery of mesh bestanden. Nu kun je de meeste problemen verhelpen door de volgende volgorde te hanteren:

1. Aangeschafte of gedownloade vliegvelden
2. Standaard vliegvelden van X-Plane
3. Regionale scenery
4. Libraries
5. Photoscenery
6. Mesh bestanden

Dus bovenaan je eigen vliegvelden, daarna de standaard vliegvelden van X-Plane. “Maar wat zijn nu de standaard vliegvelden van X-Plane”

verzucht je misschien. Als je dat niet weet kijk je even in de bijlage bij deze uitleg, daar staan ze netjes op een rij. Vervolgens plaats je de regionale scenery. Dit betreffen bijvoorbeeld de World2XPlane sceneries. De libraries zijn een apart verhaal. Deze bevatten verzamelingen van 3D-objecten die gebruikt kunnen worden in vliegvelden en in regionale scenery. Daarom moeten eerst de libraries worden geladen, omdat X-Plane je anders trakteert op een foutmelding, omdat het geen objecten kan vinden of krijg je de objecten gewoon niet te zien. Op plaats 5 staan de Photoscenery. Deze vormen als het ware een tapijt van luchtfoto's bovenop de Mesh. Volgens mij ben ik met deze metafoer duidelijk genoeg en is verdere uitleg hier overbodig. O ja ‘Mesh’ is een Engels woord dat in het Nederlands vertaald kan worden



Bron: world2xplane.com

met raster. Met de Mesh kunnen de bergen, heuvels en zeeën worden nagebootst. In de onderste regels van het bestand komen vervolgens deze Mesh bestanden te staan.

### **Tip**

Nog even één tip. Als je twee keer hetzelfde vliegveld hebt. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als je het schitterend EGLL Heathrow van Aerosoft hebt gekocht. Bij X-Plane zit standaard namelijk al een versie van Heathrow. In dat geval kun je eventuele conflicten of in ieder geval onnodig laadwerk voorkomen door de aanduiding *SCENERY\_PACK* aan te vullen tot *SCENERY\_PACK\_DISABLED*.

Let op: Het verwijderen van de regel lost niets op. X-Plane is namelijk zo slim om te controleren of alle verwijzingen intact zijn en plaatst de verwijderde regel vervolgens bovenaan in *scenery\_packs.ini*. En dat is nu net de plek waar je deze add-on niet wilt hebben!

### **Tob**

Zijn nu alle mogelijke problemen voorbij? Nee. Sommige ontwikkelaars hebben verzuimd om zogenaamde Exclusion zones (uitsluitingszones) te plaatsen. Wat dat zijn en hoe je hiermee nog een aantal sceneryproblemen kunt oplossen bewaar ik voor een volgende uitleg.

Barneveld, 14 mei 2015

Wim van Dijk

# Bijlage:

## Standaardvliegvelden in X-Plane

- Aerosoft - EBBR Brussels
- Aerosoft - EDDF Frankfurt
- Aerosoft - EDDM Munich
- Aerosoft - EDDT Berlin Tegel
- Aerosoft - EDLP Paderborn Lippstadt
- Aerosoft - EGBB Birmingham
- Aerosoft - EGKK London-Gatwick
- Aerosoft - EGLL Heathrow
- Aerosoft - EGPF Glasgow
- Aerosoft - EGSS London-Stansted
- Aerosoft - EIDW Dublin
- Aerosoft - LEBL Barcelona
- Aerosoft - LEMD Madrid
- Aerosoft - LFMN Nice Cote d Azur X
- Aerosoft - LFPG Paris CDG
- Aerosoft - LFPO Paris Orly
- Aerosoft - LPFR Faro
- Aerosoft - LSGG Genf
- Global Airports
- KSEA Demo Area
- KSEA Demo Terrain